**PREGUNTAS EQUIPO 6**   
1. ¿Qué es un sistema distribuido?   
**a) Sistema en el que los componentes de hardware o software ubicados en computadoras en red comunican y coordinan sus acciones solo a través del envió de mensajes.**  
b) Las computadoras que están conectadas por una red pueden estar espacialmente separadas por cualquier distancia.

c) Sistemas cuyos componentes hardware y software, que están en computadoras conectadas en red, sin algún protocolo establecido.

d) Es una colección de computadoras relacionadas que aparecen ante los usuarios del sistema como un conjunto.

2. ¿Qué características determinan los mecanismos que debe suministrar el sistema para coordinar acciones de los usuarios?

**a) El patrón de intercambio y la distribución geográfica de los usuarios particulares.**

b) La distribución aleatoria de los usuarios particulares

c) La variación de los patrones de distribución de recursos dependiendo el alcance

d) La colección de recursos relacionados y funcionalidad a usuarios

3. ¿A qué se le llama invocación remota?

a) Es un programa en ejecución en una computadora en red que acepta solicitudes de programas que se ejecutan en otras computadoras para realizar un servicio y responde apropiadamente.

**b) Una interacción completa entre un cliente y un servidor, desde el punto cuando el cliente envía su solicitud cuando recibe la respuesta del servidor.**

c) Cuando las solicitudes se envían en mensajes de clientes a un servidor y las respuestas se envían en mensajes del servidor a los clientes.

d) El hecho de que los servicios restrinjan el acceso a los recursos a un conjunto de operaciones bien definidas.

4. ¿Cómo se puede construir un sistema distribuido?

a) Sin ayuda de la World Wide Web, correo electrónico y en red

b) Con sistemas distribuidos que se pueden construir completamente en forma de clientes y servidores que interactúan.

**c)** **Debe ser distribuido escrito en un lenguaje orientado a objetos donde los recursos pueden ser encapsulados como objetos y accedidos por objetos del cliente.**

d) Con ayuda de los procesos que las computadoras ejecutan.

5. ¿A qué se refiere el termino Middleware?

a) Se aplica a os modelos posibles incluyen invocación remota de objetos, evento remoto y

Notificación.

**b) Se aplica a una capa de software que proporciona la abstracción de programación, así como enmascarar la heterogeneidad de la subyacente redes, hardware, sistemas operativos y lenguajes de programación.**

c) Se usa para referirse al código del programa que se puede transferir de una computadora a otra y ejecutar en el destino

d) Es el enfoque de máquina virtual proporciona una forma de hacer código ejecutable en un

variedad de computadoras host.